












Vier gewinnt (4-12 Jahre)

	ja	2 Personenspiel			bis 10 Min
	ja		ja		-
	ja		nein		2 Per.
	Stifte und Zettel				
	Überlegung				
	siehe Spielbeschreibung				

Beschreibung des Spiels

Ein Feld mit 6 x 7 Kästchen aufzeichnen. Ein Spieler verwendet beim Spiel Kreuzchen, der andere Kreise. Der erste Spieler zeichnet sein Symbol in ein Kästchen seiner Wahl. Da die Symbole immer bis nach "unten fallen" müssen, kann er sich nur zwischen den untersten Kästchen entscheiden. Nun ist der andere Spieler an der Reihe usw. Gewonnen hat, wer es als erster schafft vier Symbole in einer Reihe zu haben (waagrecht, senkrecht oder diagonal).