












# Verstecken im Dunkeln (ab 10 Jahre)

	nein	Bewegungsspiel			Ca. 60 min.
	naja		nein		1 Per.
	ja		ja		zwischen 10-20 Per.
	Trillerpfeife Abgegrenztes Gelände draußen				
	Schnelligkeit, Taktik, Tarnung, Wahrnehmung				
	siehe Spielbeschreibung				

## Beschreibung des Spiels

Beschreibung des Spiels: Zwei Freiwillige sind die Sucher. Der Rest erhält 2-3 Minuten Zeit sich im vereinbarten Gelände zu verstecken. Nach Ablauf des Vorsprungs gibt der Spielleiter ein lautes Pfeifensignal und alle Versteckten müssen einmal laut rufen. Die zurückgebliebenen Spieler machen sich dann auf die Suche. Immer wenn ein Pfiff ertönt, müssen die Versteckten sich melden. Nach einigen Minuten sollte eine neue Runde begonnen werden. Die Versteckten dürfen ihr Versteck nicht verlassen. Sondern müssen warten, bis sie gefunden werden. Nach ca. 15 min. sollten die Rollen gewechselt werden.

Wichtiger Hinweis: Vorher sollte ein Signal abgesprochen werden, auf welches hin, alle Versteckten zum Spielleiter zurückkehren sollen.