











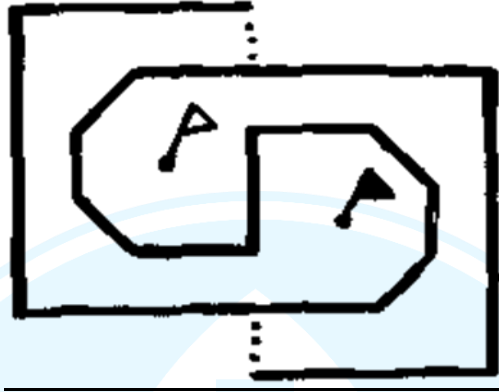
Tschechischer Burgenkampf oder Polenspiel (ab 10 Jahre)

	nein	Mannschaftsspiel Reaktionsspiel			5-10 min
	naja		nein		1 Per.
	ja		ja		Ab 10 Per.
	Was braucht man etwa 50m Seil, 16 Heringe und 2 Stöcke mit Fahnen.				
	Reaktion, Schnelligkeit, Kraft, Taktik				
	Die Fahne erreichen				

Beschreibung des Spiels

Gespielt wird mit zwei gleichgroßen und gleichstarken Mannschaften, von denen jede eine Spielhälfte (ihre Burg) bezieht. Ziel des Spieles ist es, in die Burg des Gegners zu gelangen und dort dessen Fahne zu berühren. Der Weg aus der eigenen Burg heraus führt dich um die Burg des Gegners herum. Dieser versucht, dich mittels ziehen, schubsen, zerren und stoßen, vom Weg abzurängen. Wenn du die Seile mit mehr als der Länge einer Fußzehe überschreiten, oder sich mit irgendeinem Körperteil außerhalb abstützt, bist du für diese Runde tot. Außerhalb der Burgen (gestrichelte Linie) darf nicht gekämpft werden.

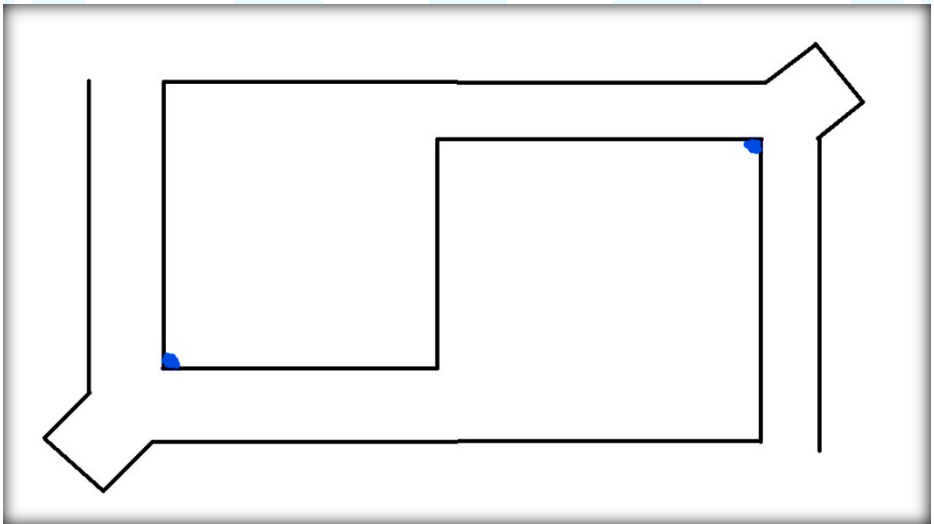
Achte wegen der Verletzungsgefahr darauf, dass die Heringe möglichst tief versenkt werden. Wenn die Wiese von einem Dauerregen total gewässert ist, so macht dieses Spiel in einer Regenspause besonders viel Spaß.



Unsere Variante: Heißt bei uns Polenspiel.

In den Ausbuchtungen ist man sicher. Dort darf man nicht angegriffen werden.

- = Hering, den man berühren muss, um zu gewinnen.



Quelle:

BPS-SP-T-014