












Taschenlampenspiel (ab 8 Jahre)

	nein	Geländespiel			10 min
	ja		nein		1 Per.
	ja		ja		Ab 5 Per.
	Eine Taschenlampe				
	Schnelligkeit, Tarnung, Taktik				
	Unentdeckt beim Spielleiter ankommen.				

Beschreibung des Spiels

Dieses Spiel wird im Dunkeln im Wald gespielt.

Die Teilnehmer werden in zweier Gruppen eingeteilt.

Der Spielleiter und die Teilnehmer stellen sich in großem Abstand zueinander gegenüber im Wald auf und sehen sich natürlich nicht.

Der Spielleiter gibt ein Zeichen mit der Taschenlampe und die Teilnehmer bewegen sich auf den Spielleiter zu, möglichst lautlos. In Abständen leuchtet der Spielleiter in den Wald. Die Teilnehmer müssen sich dann verstecken.

Entdeckt der Spielleiter jemanden muss er ihn mit Namen identifizieren. Kann er dies nicht, muss er ignorieren, dass er ihn entdeckt hat.

Ein entdeckter und identifizierter Teilnehmer muss mit seinen Partner wieder zurück zum Startpunkt und von vorne beginnen.

Gewonnen hat das Team, welches zuerst zusammen beim Spielleiter ankommt.

Das Spiel ist zu Ende, wenn alle beim Spielleiter angekommen sind. Das Gewinnerteam übernimmt in der nächsten Runde die Aufgabe des Spielleiters.