












# Peter Paul (ab 8 Jahre)

	nein	Gruppenspiel			10 min
	ja		ja		1 Per.
	ja		nein		Ab 6 Per.
	Stühle				
	Bewegung Aufmerksamkeit				
	Ziel des Spiels ist es, auf die „Peter-Position“ auf zu rutschen.				

## Beschreibung des Spiels

Im Stuhlkreis bekommen die Teilnehmer folgende Namen:

Der erste heißt Peter, der zweite Paul und anschließend wird von 1 an abgezählt.

Nacheinander wird zuerst zusammen auf die Schenkel geklatscht, dann in die Hände, dann wird der rechte und anschließend der linke Daumen über die Schulter gehoben, sodass er zurück zeigt.

Dieser Rhythmus wird ewig wiederholt.

Peter beginnt nun.

Er nennt bei seinem rechten Daumen seinen eigenen Namen, also Peter und dann den Namen desjenigen, den er ansprechen will, das ist Paul.

Paul ruft nun bei seinem rechten Daumen seinen eigenen Namen, also Paul und dann irgendjemanden aus der Gruppe auf, der antworten muss.

Vertut sich jemand, so rutscht er auf die letzte Position, somit ändern sich auch die Namen der Nachfolgenden.

Dann beginnt Peter wieder.

Ziel des Spiels ist es, auf die „Peter-Position“ auf zu rutschen.

Quelle: [www.bps-pfadfinder.de/fileadmin/bps/dokumente/Pfadfinderspiele-Sammlung-Breitscheid.pdf](http://www.bps-pfadfinder.de/fileadmin/bps/dokumente/Pfadfinderspiele-Sammlung-Breitscheid.pdf)