












# Oma, Jäger und Wolf (ab 7 Jahre)

	nein	Mannschaftsspiel			variabel
	ja		ja		1 Per.
	ja		ja		Ab 10 Per.
	-				
	Schnelligkeit, Taktik				
	So viele Punkte bekommen wie es geht. Oder Spaß bei der Sache.				

## Beschreibung des Spiels

Zwei Mannschaften stehen sich in Reihen gegenüber. Im Team spricht man sich ab, welche "Figur" man spielen will. Es gibt drei "Figuren": Die Oma (eine alte Oma wird imitiert), einen Jäger (ein Jäger wird imitiert) und einen Wolf (ein Wolf wird imitiert). Die Art und Weise der Imitation wird vor Spielbeginn vom Spielleiter festgelegt. Die Oma schlägt den Jäger, der Jäger erschießt den Wolf und der Wolf frisst die Oma. Das Prinzip ist wie beim Schnick-Schnack-Schnuck. Das Team, was gewinnt, muss dann versuchen, die gegenüberstehenden Spieler des gegnerischen Teams innerhalb einer Spielbegrenzung zu fangen. Die Punkte werden gezählt.

Variation: Die gefangenen Spieler kommen in das gegnerische Team und es wird so lange gespielt, bis ein Team keine Spieler mehr hat