












Materialgeflüster (ab 5 Jahre)

	ja	Mannschaftsspiel		10 min
	ja		ja	 1 Per.
	ja		nein	 Ab 10 Per.
	4 Materialien, die doppelt vorhanden sind.			
	Geschicklichkeit, Schnelligkeit			
	Die Mannschaft die als erstes komplett durch getauscht ist hat gewonnen.			

Beschreibung des Spiels

Zwei gleich große Gruppen; Teilnehmer sitzen zwischen den Beinen ihrer Hintermänner, Hände an den Schultern des Vordermanns, gleiche Blickrichtung. Der Spielleiter hat min. vier verschiedenen Gegenstände, welche vor den Gruppen, in gleicher Anordnung, in Greif-Reichweite der vordersten Personen liegen. Die Materialien sind jeweils verschiedenen Körperstellen wie dem Kopf, der rechten oder linken Schulter oder dem Rücken zugeordnet. (Tipp: Materialienanordnung passend zu Körperpunkten) Der Spielleiter steht hinter den Gruppen, hält einen Gegenstand hoch (oder zeigt darauf) und nur der letzte der Gruppen schaut hin, um sofort das Signal weiterzugeben. Das Signal wird von Teilnehmer zu Teilnehmer weitergegeben bis der Vorderste der Gruppe den zugeordneten Gegenstand hoch hebt. Die Gruppe, die als erstes den richtigen Gegenstand hochgehoben hat, bekommt einen Punkt. Nach einem Punkt reiht sich der erste hinten ein. Ziel ist es so schnell wie möglich einmal ganz durchzuwechseln.

Variationen: Anzahl der Gruppen, Anzahl der Gegenstände, andere Signale, andere Positionen (liegend, stehend etc.), Distanz zwischen der vordersten Person und dem Gegenstand ändern, Farben statt Material