












# Impuls geben

	nein	Mannschaftsspiel		5-10 min so lange es Spaß macht
	ja		ja	 1 Per. als Spielleiter
	ja		nein	 Ab 16 Per. (min. 8 Per. je Gruppe)
	-			
	Kommunikation, Reaktion, Geduld			
	Die meisten Punkte sammeln			

## Beschreibung des Spiels

Mindestens zwei Gruppen mit je 8 Personen sitzen in je einer Reihe hintereinander auf den Stühlen.

Jeder gibt dem Vordermann die linke Hand.

Der Letzte in der Reihe sitzt andersrum und schaut auf den Spielleiter, der am Boden sitzt und würfelt.

Würfelt er eine „6“, gibt der Letzte schnell einen „Impuls“ weiter, er gibt seinem Vordermann einen Händedruck. Der Händedruck geht weiter, bis er bei dem Vordermann ankommt.

Der Vordermann steht auf, wenn der Impuls angekommen ist.

Die schnellste Gruppe bekommt einen Punkt.

War es ein Fehlalarm, gibt es Abzug.