












# Gespensterjagd (4-8 Jahre)

	ja	Gruppenspiel			Bis 10 min
	naja		ja		1 Per.
	nein		nein		4-20 Per.
	Taschenlampe je Kind				
	Bewegung				
					

## Beschreibung des Spiels

Ein Kind wird als Geist bestimmt, darf sich im dunklen Zimmer oder Kellerraum verstecken. Die Gespenstersucher werden mit Taschenlampen ausgestattet, haben genau 30 Sekunden Zeit, den Geist zu finden.

Gelingt es ihnen nicht, darf sich der Geist noch einmal verstecken. Sonst wird der erfolgreiche Jäger zum Geist.