












# Wer klaut der Hexe ihren Schatz (6-12 Jahre)

	ja	Bewegungsspiel		bis 10 Min	
	ja		ja		1 Per.
	Naja		ja		4 - 10 Per.
	Kreide, Seil, verschiedene Süßigkeiten				
	Wahrnehmung				
	Spaß an der Sache				

## Beschreibung des Spiels

Ein Kind wird zur Hexe bestimmt, stellt sich in einen Kreis (Kreide, Seil). Im Kreis werden Süßigkeiten verteilt und der Hexe die Augen verbunden. Die Räuber stehen um den Kreis, geben schaurige Laute von sich (Heulen, Krächzen) und müssen einzeln versuchen, sich anzuschleichen und der Hexe etwas zu klauen. Bemerkt sie den Räuber, bevor er zugreift, zeigt sie auf ihn, und er muss ausscheiden.