












Verwundeten fangen (ab 7 Jahre)

	nein	Bewegungsspiel			ca. 15 min
	Ja		nein		1 Per.
	Ja		ja		Ab ca. 5 Per.
	Für das Spiel braucht ihr nur ein Gelände, welches sich für Fangspiele eignet				
	Schnelligkeit, Taktik, Geschicklichkeit				
	Gewonnen hat der Spieler, der zuletzt übrigbleibt.				

Beschreibung des Spiels

(vorher Spielfeldgrenzen vereinbaren!).

Dann geht's los: Jeder fängt jeden.

Wurde jemand gefangen, d.h. mit der flachen Hand irgendwo am Körper getroffen, dann ist er an dieser Stelle verwundet.

Diese Wunde muss fortan mit einer Hand abgedeckt werden, mit der anderen Hand darf aber weiter gefangen werden.

Nach der zweiten Verwundung hat man demnach keine Hand mehr frei und muss sich in Acht nehmen, denn die nächste Verwundung führt zum Ausscheiden (man muss dann ins Krankenhaus oder so) aus dem Spiel.

Gewonnen hat der Spieler, der zuletzt übrigbleibt.