Taschenlampenschlacht (ab 12 Jahren)

	nein	Geländespiel			ca. 30 min
	nein		nein		1 Per.
	ja		ja		Gruppen zwischen 5-30 Per.
	pro Spieler eine Taschenlampe, Klebeband Abgegrenztes Waldstück oder unübersichtliches Gelände				
	Bewegung, Geschicklichkeit, Tarnung, Taktik,				
	Die meisten Klebestreifen sammeln				

Beschreibung des Spiels

Dieses Spiel findet in einem vorher festgelegten Waldstück statt.

Jeder Spieler ist mit einer Taschenlampe bewaffnet und hat außerdem fünf Kreppbandstreifen auf seiner Jacke kleben.

Die Spieler dürfen sich in dem Gelände frei bewegen und versuchen Mitspieler aufzuspüren und mit ihren Lampen anzuleuchten.

Dabei laufen sie natürlich Gefahr selbst gesehen und abgeleuchtet zu werden.

Wer vom Lichtstrahl einer Lampe erfasst wird, muss dem entsprechenden Spieler einen seiner Klebestreifen abgeben.

Ein gerader abgeleuchteter Spieler und sein "Fänger" dürfen während der Klebestreifenübergabe natürlich nicht abgeleuchtet werden.

Nach Ablauf der Spielzeit oder dem Abbruchsignal werden die Streifen gezählt.

Quelle: