












Takeshi's Castle (ab 9 Jahre)

	nein	Mannschaftsspiel		10 min	
	naja		nein		1 Per.
	ja		ja		Ab 10 Per.
	Viele Bälle, verschiedene Geräte, Matten				
	Schnelligkeit, Treffsicherheit, Taktik				
	Die Mannschaft mit den meisten Punkten siegt.				

Beschreibung des Spiels

Es wird ein Hindernisparcour gebaut und zwei Teams werden gebildet.

Team A hat jetzt eine bestimmte Zeit, um von dem einen Ende zum anderen zu gelangen.

Team B versucht die Spieler von Team A mit Softbällen abzuwerfen.

Bei einem Treffer, muss der Getroffene sofort den Parcour verlassen und es wieder von vorne versuchen.

Nur wer ungetroffen bis ans andere Ende kommt, sichert einen Punkt.

Nach Ablauf der Zeit werden die Teams gewechselt und Team B muss versuchen, so viele Punkte wie möglich zu holen.