

# Schnitzeljagd - klassisch (5-14 Jahre)

	ja	Bewegungsspiel			bis 60 min
	ja		nein		1 Per.
	ja		ja		4 - 20 Per.
	Markierungen aus: Papierschnipseln, Steinen, Kreide-Pfeilen, Stöckchen, Sägespäne usw.				
	Bewegung, Schnelligkeit				
	siehe Spielbeschreibung				

## Beschreibung des Spiels

Die klassische Schnitzeljagd findet draußen statt. Zu Beginn der Schnitzeljagd werden zwei Gruppen gebildet - die Gruppe der "Verstecker" und die Gruppe der "Sucher".

Die Versteckergruppe startet mit 15 Minuten Vorsprung. Anhand von abgesprochenen Markierungen - Papierschnipseln, Steinen, Kreide-Pfeilen, Stöckchen - markiert die Versteckergruppe ihren Weg. Irrwege dürfen dabei auch ausgelegt werden. Das Spiel ist dann zu Ende, wenn die Verfolgergruppe die Versteckergruppe eingeholt hat.