












Schiffe versenken (9-14 Jahre)

	nein	2 Personenspiel			10 min
	ja		ja		1 Per.
	ja		nein		2 Per.
	Stifte, Zettel				
	Taktik, Strategie				
	Die gegnerische Flotte zuerst versenkt zu haben.				

Beschreibung des Spiels

Beide Spieler zeichnen in ein Koordinatennetz von 1–10 und A–J jeweils fünf Schiffe unterschiedlicher Größe (zwei bis sechs Kästchen) ein. Ein weiteres, leeres Koordinatennetz zeigt das gegnerische Gewässer. Nun wird zwischen A1 und J10 abwechselnd "geschossen". Welche Flotte sinkt zuerst?

Mögliche Schiffsmodelle

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Schiffstypen
A	■	■									2er. Patrolienbott
B						■	■	■	■	■	5er. Schlachtschiff
C	■	■	■								3er. Fregatte
D											
E		■	■								4er. U-Bott
F	■	■	■								
G											
H	■	■	■								6er. Flugzeugträger
I		■	■	■	■						
J											

Waagrechte wie senkrechte Anordnung ist möglich.

Kopiervorlage für Spieler A & B (2mal)

Feld der gegnerischen Flotte

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										

Feld der eigenen Flotte

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										