












# Runterzählen (Lotte ab 6 Jahre)

	naja	Bewegungsspiel			Nach Lust
	ja		ja		-
	ja		ja		Min 5 Per. Besser mehr
	-				
	Taktik, Schnelligkeit, Tarnung				
	Als letzter „Überlebender“ übrigbleiben (Spieler) bzw. alle fangen (Fänger)				

## Beschreibung des Spiels

Ein Fänger wird gewählt.

Der Fänger schließt die Augen und beginnt, von der Zahl 30 nach unten zu zählen.

Alle Spieler müssen den Fänger einmal antippen und sich dann schnell verstecken.

Bei 0 angekommen, darf der Fänger die Augen öffnen und mit dem suchen beginnen. Dabei darf er jedoch nur drei Schritte machen!

Findet er niemanden, schließt er erneut die Augen und beginnt wieder, runterzuzählen – diesmal jedoch von 29 (alternativ kann auch ein anderes Muster festgelegt werden, etwa 30 – 28 – 26 und so fort).

Dieser Ablauf wird solange wiederholt, bis der Fänger alle Mitspieler gefunden hat.

Gewonnen hat, wer zuletzt gefunden wird.