












Pyramide – Geländespiel (ab 10 Jahre)

	nein	Geländespiel			20 - 30 min
	naja		nein		1 Per.
	ja		Ja		Ab 10 Per.
	Flutterband oder Sägespäne, Stöcke und Seil, Teammarkierungen				
	Bewegung, Schnelligkeit, Teamwork, Taktik				
	Siehe Spiel Beschreibung				

Beschreibung des Spiels

Als erstes wird ein Gebiet ausgesucht.

Dies sollte je nach Anzahl der Mitspieler und der zur Verfügung stehenden Zeit ausgesucht werden.

Am besten eignen sich Waldgebiete mit Wegen oder Lichtungen auf denen die Pyramide aufgestellt werden kann.

Drei Stöcke zu einem Dreieck zusammen gestellt stellt die Pyramide dar, welche eine der Beiden Gruppen (Die Angreifer) versuchen muss umzuwerfen, während die zweite Gruppe (Verteidiger) versucht die Angreifer daran zu hindern, indem sie alle Mitspieler der Angreifer Gruppe abschlägt.

Um die Pyramide wird zusätzlich noch ein Kreis markiert (im Abstand von etwa 3 - 5 Metern von der Pyramide weg).

In diesem Kreis, darf sich während der Pyramidenwache kein Verteidiger aufhalten.

Gelingt es einem Angreifer in den Kreis zu gelangen, darf er in ihm nicht mehr abgeschlagen werden.

Gewonnen haben die Angreifer, wenn sie es schaffen die Pyramide in einer vorgegebenen Zeit umzuwerfen oder die Verteidiger, wenn sie es schaffen innerhalb der vorgegebenen Zeit alle Angreifer abzuschlagen, ohne dass die Pyramide fällt.