









Pinguine und Eisbär (ab 6 Jahre)

	naja	Bewegungsspiel			10 min
	ja		nein		1 Per.
	ja		ja		Ab 8 Per.
	-				
	Bewegung Schnelligkeit				
	Spaß an der Sache				

Beschreibung des Spiels

2 Teilnehmer werden ausgelost und sind Eisbär und der erste Pinguin.

Die anderen Teilnehmer sind alles Pinguine.

Sie gehen in die Hocke und bilden eine lange Reihe, wobei immer zwei Rücken an Rücken sitzen.

Der Eisbär muss versuchen den Pinguin zu fangen.

Der Eisbär muss sich am Anfang entscheiden, in welche Richtung er um die Reihe der auf dem Boden sitzenden Pinguine laufen will.

Hat er einmal eine Laufrichtung gewählt, muss er diese beibehalten.

Der Pinguin ist dagegen flexibler und darf seine Laufrichtung wechseln.

Dafür darf der Eisbär jederzeit einen der hockenden Pinguine zum Eisbären machen, indem er ihm auf den Rücken schlägt.

Der ehemalige Eisbär setzt sich auf den freien Platz und wird zum Pinguin.

Wird der Pinguin gefangen, hockt er sich in die Reihe.

Der ehemalige Eisbär wird zum Pinguin und der vorderste Pinguin zum Eisbären.

Quelle: www.bps-pfadfinder.de/fileadmin/bps/dokumente/Pfadfinderspiele-Sammlung-Breitscheid.pdf