












Ninja (Christian) (ab 8 Jahre)

	nein	Gruppenspiel Bewegungsspiel			5 min.
	ja		ja		min. 1 Per.
	ja		nein		ab 5 Per.
	-				
	Körperbeherrschung				
	Als Einziger übrig bleiben				

Beschreibung des Spiels

Alle Spieler kommen in der Mitte zusammen. Die Hände werden zusammengeführt und mit einem großen Satz springen alle nach hinten. Dabei rufen alle "Ninja". Die Position, die nach dem Sprung eingenommen wurde, ist für jeden die Anfangsposition. In dieser frieren alle ein ohne sich zu bewegen. Einer startet das Spiel. Man muss versuchen, die Hände der anderen Mitspieler abzuschlagen. Dafür darf man sich nur ein einziges Mal bewegen. Die Person, die angegriffen wird, darf mit einer Bewegung ausweichen. Im Uhrzeigersinn greift nun die nächste Person mit einer Attacke an. Die Angreifer bleiben in der Reihenfolge, wie die Spieler im Kreis stehen. Wer angegriffen wird, ist egal. Sollte eine Hand abgeschlagen worden sein, so ist diese Hand raus aus dem Spiel. "Verliert" man beide Hände, so ist man raus. Es geht so lange, bis einer übrig bleibt.