












# Lagerfeuer Frei (ab 10 Jahre)

|  |   |   |      |   |              |
|--|---|---|------|---|--------------|
|  | nein  | Bewegungsspiel  |      |  | variabel     |
|  | nein  |  | nein |  | ca. 1-2 Per. |
|  | ja  |  | ja   |  | 6-12 Per.    |
|  | Holzstöcke  |   |      |   |              |
|  | Bewegung, Taktik, schnelligkeit   |   |      |   |              |
|  | Die Lagerfeuer-Gruppe hat gewonnen, wenn sie alle Gegenspieler eingesperrt hat, die Versteck-Gruppe wenn es keinen Gefangenen gibt und das Feuer zerstört wird. |   |      |   |              |

## Beschreibung des Spiels

Man teilt die Sipplinge in zwei Gruppen. Die eine Gruppe baut ein symbolisches Lagerfeuer aus ein paar Holzstöckern auf und zeichnet darum einen Kreis mit Umfang ca. 6 Meter. Die andere Gruppe verteilt und versteckt sich im Gelände. Die "Lagerfeuer"-Gruppe muss nun versuchen, die "Versteck"-Gruppe einzufangen und in das "Gefängnis" rund um das Lagerfeuer (der Kreis) zu sperren. Die "Versteck"-Gruppe kann Personen aus dem Gefängnis befreien, indem sie das Feuer zertritt, ohne dabei von der anderen Gruppe gefasst (berührt) zu werden. Solange das Feuer zerstört ist, können die Gefangenenflüchten. Die Lagerfeuer-Gruppe hat gewonnen, wenn sie alle Gegenspieler eingesperrt hat, die Versteck-Gruppe wenn es keinen Gefangenen gibt und das Feuer zerstört wird.