












# König der Affen (4-10 Jahre)

	ja	Gruppenspiel			ca. 10 min
	ja		ja		1 Per.
	nein		nein		6-20 Per.
	Woolfaden, Sicherheitsnadeln				
	Bewegung, Wahrnehmung, Schnelligkeit				
	Wer am Schluss noch den längsten Schwanz hat, ist "König der Affen".				

## Beschreibung des Spiels

Jedes Kind bekommt einen 150 - 200 cm langen Woolfaden mit einer Sicherheitsnadel hinten an die Hose oder den Rock gesteckt. Beim Herumtoben der Affenbande muss jeder versuchen, dem anderen auf den Schwanz zu treten, damit dieser abreißt. Wer am Schluss noch den längsten Schwanz hat, ist "König der Affen".