

Klotz-Seil-Ziehen (Rike)	
Anzahl der Spieler	Mindestens 4 + 1 (besser 2) Schiri
Material	1 Seil mit einem Knoten oder einer Markierung in der Mitte 2 Holzklötze oder ähnliches
Ziel	Jede Gruppe versucht, das Seil komplett in ihren „Besitz“ zu bringen
Regeln	<ul style="list-style-type: none"> - Die beiden Klötze werden in angemessenem Abstand aufgestellt. - Zwei Mitglieder der gegnerischen Teams stellen sich auf jeweils einen Klotz und nehmen jeweils ein Ende des Seils in die Hand, als wollten sie Tauziehen. - Beim „Los“ des oder der Schiris versucht jeder Spieler, mehr Seil auf seine Seite zu ziehen. - Fällt ein Spieler vom Klotz, ist der nächste Spieler aus seinem Team an der Reihe. Er muss das Seil genauso aufnehmen, wie es sein Teamkamerad zuvor gehalten hat – der Schiri oder die Schiris kontrollieren das. - Der Schiri oder die Schiris entscheiden, ob die Spieler vom Klotz gefallen sind oder nicht. - Die Spieler haben die Möglichkeit, das Seil nicht nur zu ziehen, sondern auch lose zu halten, um den anderen aus dem Gleichgewicht zu bringen.