












Kapitän, Kapitän (ab 8 Jahre)

	nein	Mannschaftsspiel			10 min
	ja		nein		1 Per.
	ja		ja		Ab ca. 16 Per. immer gerade Anzahl von Spielern
	-				
	Bewegung, Taktik				
	Das alle Mitspieler in einem Team sind, oder solange es Spaß macht.				

Beschreibung des Spiels

Laden Sie andere Familien und Freunde zu diesem Spiel ein – und da es hierbei auch um Körpereinsatz geht, spielen Sie es nicht mit allzu kleinen Kindern und ermahnen Sie alle Mitspieler, nicht ungestüm zu sein!

Bilden Sie zwei gleich starke Teams. Die beiden Teams stellen sich im Abstand von 8 bis 10 Metern gegenüber in einer Reihe auf. Die Mitspieler strecken dabei die Arme aus und halten einander an den Händen fest.

Nun rufen die Teams abwechselnd den Namen einer Person des anderen Teams. Die genannte Person rennt los und versucht die gegnerische Reihe an einer Verbindungsstelle zu durchbrechen.

Beim Rufen des betreffenden Namens (z.B. „Katrin“) aus dem gegnerischen Team ruft das erste Team im Chor: „Kapitän, Kapitän! Lass die Katrin gehen!“

Daraufhin rennt Katrin los. Wenn es ihr nicht gelingt, die Linie zu durchbrechen, muss sie sich dem anderen Team anschließen. Wenn sie jedoch Erfolg hat, wählt sie einen Mitspieler aus, den sie mit in ihr eigenes Team nimmt.

Das Spiel ist sehr actionreich und macht unheimlich viel Spaß!