












# Hindernisparcours (3-8 Jahre)

	ja	Bewegungsspiel			Bis 20 min
	naja		ja		1 Per.
	nein		nein		3-10 Per.
	verschiedene Gegenstände				
	Bewegung, Geschicklichkeit				
					

## Beschreibung des Spiels

Im Kinderzimmer werden verschiedene Gegenstände als Hindernisse aufgestellt, die die Kleinen überspringen müssen. So entsteht ganz schnell ein Sprungparcours. Man kann aber auch auf einem auf dem Boden liegenden Seil oder Wollfaden balancieren, über oder durch Stühle krabbeln, sich um Tischbeine schlängeln, unter großen Decken hindurchkriechen und vieles mehr.

### *Variante "Tiger durchqueren den See"*

In der Variante "Tiger durchqueren den See" ist ein Spieler der See, alle anderen sind die Tiger. Der "See" setzt sich auf den Boden, die Tiger überspringen seine ausgestreckten Beine. Der See kann jetzt verschiedene Sitzfiguren einnehmen. Am "tiefsten" und schwierigsten zu überspringen ist er, wenn er seine gespreizten Hände und die Füße "stapelt", also jeweils aufeinandersetzt. Wird der See berührt, wird derjenige Tiger zum See.