












Feuer, Wasser, Erde, Sturm (5-10 Jahre)

	ja	Gruppenspiel Bewegungsspiel			je nach Lust und Laune
	ja		ja		1 Per.
	ja		nein		10 – 40 Per.
	Stühle, Bänke, eine Hauswand				
	Bewegung, Reaktion, Konzentration				
	Als Einziger übrigbleiben.				

Beschreibung des Spiels

Für dieses Bewegungsspiel brauchen Sie viel Platz! Stellen Sie die Stühle und Bänke verteilt im Raum auf. Dann laufen die Spieler wild durcheinander. Der Spielleiter ruft dann eines der Kommandos Feuer, Wasser, Erde oder Sturm, woraufhin die Spieler bestimmte Aufgaben machen müssen:

Feuer: sich an die Wand stellen

Wasser: sich auf die Stühle und Bänke stellen

Erde: sich flach auf den Boden legen

Sturm: sich an einem Gegenstand festhalten

Wer zu spät reagiert, scheidet aus. Gewonnen hat, wer am Ende noch übrigbleibt.