












Enten jagen (ab 7 Jahre)

	nein	Gruppenspiel			10 min
	ja		ja		1 Per.
	ja		ja		Ab 5 Per.
	-				
	Geschicklichkeit, Bewegung, Teamwork, Schnelligkeit				
	Spaß an der sache				

Beschreibung des Spiels

Zwei Spieler werden ausgelost.

Ein Spieler ist der Fuchs, der andere die Entenmutter.

Die restlichen Spieler sind die Entenküken.

Die Küken halten sich an der Hüfte der Entenmutter fest und verstecken sich hinter der Entenmutter.

Der Fuchs muss das letzte Küken in der Reihe durch Abschlagen fangen.

Die Entenmutter versucht ihn mit ausgestreckten Armen daran zu hindern.

Gelingt es dem Fuchs, ein Küken zu fangen, wird er Entenmutter, während das letzte Küken der Reihe zum neuen Fuchs wird.