

Die Maschine (Tina)	
Anzahl der Spieler	Mindestens 4, besser jedoch mehr
Material	- (Utensilien nach Wahl)
Ziel	Als Gruppe eine funktionierende „Maschine“ bilden
Regeln	<ul style="list-style-type: none"> - Das Spiel kann im Stehen oder im Liegen (Ausgangssituation) gespielt werden. - Der 1. Spieler positioniert sich und beginnt mit seiner individuellen Maschinenbewegung - hebt und senkt, falls er steht, beispielsweise beide Arme. (Er kommt sich vermutlich so lange albern vor, bis Spieler Nummer 2 den Faden aufnimmt.) - Alle anderen Spieler klinken sich nach und nach mit ihren eigenen Bewegungen in die Maschine ein, immer aber so, dass die verschiedenen Bewegungen ineinandergreifen. - Läuft die Maschine, steuert jeder Mitspieler ein eigenes Geräusch bei, etwa ein Tuten oder ein Zischen.