












# Die Maschine (Tina) (ab 8 Jahre)

	nein	Gruppenspiel			ca. 15 min.
	ja		ja		-
	ja		ja		min 4 Per.
	Utensilien nach Wahl				
	Fantasie				
	Als Gruppe eine funktionierende „Maschine“ bilden, Spaß an der Sache				

## Beschreibung des Spiels

Das Spiel kann im Stehen oder im Liegen (Ausgangssituation) gespielt werden.

Der 1. Spieler positioniert sich und beginnt mit seiner individuellen Maschinenbewegung – hebt und senkt, falls er steht, beispielsweise beide Arme. (Er kommt sich vermutlich so lange albern vor, bis Spieler Nummer 2 den Faden aufnimmt.)

Alle anderen Spieler klinken sich nach und nach mit ihren eigenen Bewegungen in die Maschine ein, immer aber so, dass die verschiedenen Bewegungen ineinandergreifen.

Läuft die Maschine, steuert jeder Mitspieler ein eigenes Geräusch bei, etwa ein Tuten oder ein Zischen.