Der britische Löwe (ab 8 Jahre)

| NO. | nein | Mannschaftsspiel C | | Q | ca. 45 min. |
|------------|---|---------------------------|------|----------|---------------|
| *** | ja | | Nein | 3 | 1 Per. |
| (1) | ja | | ja | 8 | ab 16-30 Per. |
| X | für die Gruppe Jäger p. P. kleine Bälle (Tennisbälle). Für die Gruppe Löwen p. P. ein Tuch. draußen, abgegrenztes Waldstück | | | | |
| | Bewegung, Geschicklichkeit, Taktik | | | | |
| . 0 | Möglichst viele Gegner ausschalten oder viel Beute machen. | | | | |

Beschreibung des Spiels

Variante Löwenjagd:

Die Gruppe wird in Jäger und Löwen aufgeteilt. Die Jäger bekommen einen Tennisball und die Löwen ein Tuch p. P. Beide Gruppen gehen auf eine Seite des Geländes. Auf Pfiff gehen beide Gruppen aufeinander zu und versuchen so viele Gegner wie möglich zu erlegen. Die Jäger haben dazu einen Schuss aus dem Gewehr (der Tennisball) und die Löwen ihre langen Krallen (mit dem Tuch schlagen). Die Jäger dürfen ihre Munition wieder einsammeln. Am Ende wird gewertet, wer am meisten Gegner erledigen konnte.

Variante Großwildjagd:

Die Gruppe wird in vier gleich große Gruppen unterteilt. Die Jäger, die Löwen und zwei Gruppen bilden das "Wild". Die Jäger gehen auf eine Seite des Geländes, die Löwen auf die entgegengesetzte Seite. Das Wild versteckt sich in der Mitte des Geländes.

Beide Gruppen versuchen nun so viel Wild wie möglich zu jagen. Die Jäger mit den Bällen, die Löwen mit den Tüchern. Gleichzeitig dürfen Jäger und Löwen sich auch gegenseitig meucheln und so die Anzahl der Gegner reduzieren.

Das Wild muss sich beim Spielleiter sammeln und sagen, welcher Partei sie zum Opfer gefallen sind. Die Partei (Jäger / Löwen) mit der meisten Beute hat gewonnen.

Quelle: https://www.super-sozi.de/category/spielekartei/nacht-und-gelaendespiele/