

Das Farbspiel (Püttel)	
Anzahl der Spieler	Mindestens 6 + 1 Spielleiter, immer jedoch eine gerade Zahl an Mitspielern
Material	Buntes Papier/Farbstifte (rot, blau, gelb, grün)
Ziel	Die vom Spielleiter gezeigte Farbe möglichst schnell nach vorne durchgeben
Regeln	<ul style="list-style-type: none"> - Zwei gleich große Gruppen treten gegeneinander an. - Die Teams haben einen Moment Zeit, um ein Signal für jede der vier Farben festzulegen. Das Signal muss vor der anderen Gruppe geheimgehalten werden und nonverbal sein – also ohne Worte funktionieren (Beispiel: ein Klaps auf die linke Schulter für die Farbe rot). - Die Gruppen setzen sich hintereinander auf zwei parallele Stuhlreihen; die Hintermänner oder -frauen beider Teams drehen sich um, sodass sie in eine andere Richtung als ihre Teamkollegen blicken. - Der Spielleiter stellt sich so auf, dass er den beiden Hintermännern ins Gesicht sieht. - Die Gruppenvordersten halten alle vier Farbstifte/Papierstücke in der Hand. - Wenn der Spielleiter eine Farbe hochhält, läuft die Zeit: Beide Gruppen müssen die Information so schnell wie möglich an den Gruppenvordersten durchgeben. - Sobald der Spieler, der ganz vorne sitzt, das Zeichen entschlüsselt hat, hält er die entsprechende Farbe hoch. - Die schnellere Gruppe erhält einen Punkt; nach mehreren Runden werden die Punktstände verglichen.